

Formation V-Ray pour Rhino

**Durée**

2 jours - 14h

Niveau

Débutant

Public concerné

Agenceur Architecte Designer Infographiste

DESCRIPTION DU PRODUIT

A l'issue de la formation V-Ray pour Rhino vous réaliserez des [rendus](#) incroyables de vos objets 3D réalisés dans Rhinocéros. Vous aborderez les matériaux, les textures et les lumières.

Le [logiciel V-Ray](#) de Chaos est un plug-in du [logiciel Rhinoceros](#). C'est un outil de rendu éprouvé et puissant qui permet faire prendre vie à des formes complexes très rapidement réalisées dans Rhinoceros. V-Ray pour Rhinoceros est LA solution pour les professionnels des industries 3D.

Tarif en intra entreprise à partir de 1050€HT/jour pour un groupe de 1 à 6 personnes.

OBJECTIFS, PRÉREQUIS ET MOYENS**Objectifs**

A l'issue de la formation vous saurez créer des rendus d'objets 3D réalisés dans Rhinocéros à partir du moteur V-Ray. Vous saurez magnifier les matériaux, les textures et les lumières.

Prérequis

Avoir de bonnes connaissances de Rhino & des notions de photographie.

Moyens

3 à 7 stagiaires en présentiel

Formation en français et en anglais si besoin.

Accompagnement des stagiaires en continu :

- Avant la formation pour orienter vers la bonne formation et le bon niveau,
- Pendant la formation au travers d'exercices concrets pour s'assurer de la bonne compréhension,
- Après la formation, en hotline, pour assurer un suivi par nos experts.

Un poste par stagiaire avec les dernières versions des logiciels.

Des salles en plein cœur de Paris pour les formations en présentiel.

Toutes nos formations sont réalisables en présentiel et en distanciel.

PROGRAMME

Mis à jour en janvier 2024 – V2

Jour 1

Propriétés de V-Ray

- Description de l'outil,
- Installation,
- Lancement.

Rhinoceros et V-ray

- Comparaisons des éléments redondants,
- Limitations de V-Ray.

Matériaux V-Ray

- Description,
- Paramétrages,
- Utilisation et cadre d'utilisation.

Textures V-ray

- Description,
- Paramétrages.

Jour 2

Lumières V-Ray

- Description,
- Paramétrages,
- Utilisation et cadre d'utilisation.

Outils divers

- Ombres,
- Matériaux spécifiques,
- Caméras.

Moteur V-Ray

- Paramètres de base,
- Illumination indirecte,
- Illumination Globale, réverbération,

- Paramètres étendus.